

彩藤ゼミナール卒業制作
中根 悠二(21111242yn@tama.ac.jp)

1. 目的

縁日で代表的な屋台の縁日を 3DCG の分野で研究しました。

2.概要

スマートフォン上で射的を疑似体験できるゲーム

3.制作過程

- ①object を blender で作成
- ②Unity 上で物理演算を加える
- ③metaio Creator にマーカーと QR コードを作成と設定し、ゲームを起動させる

4.制作結果

