

## ARを用いた知育玩具の可能性

吉田 綾香 ([21111343ay@tama.ac.jp](mailto:21111343ay@tama.ac.jp))

### 1. 目的

ARを用いた知育玩具制作における制作案と実用例を調べた。

### 2. 概要

AR（仮想現実）と知育玩具（子供の知的発達を促進するおもちゃ）を組み合わせたいと考えている事前段階で、AR玩具の現段階の制作物を調べ、自らの制作案とその今後を考えた。

### 3. 使用ツール

Metaio

<http://www.metaio.com/>

Junaio

<https://itunes.apple.com/us/app/junaio/id337415615>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.metaio.junaio>

### 4. 参考文献

AR ゲームズ

<http://www.nintendo.co.jp/3ds/software/built-in/ar/>

AR 絵本「プリンセス・プーパックとナオ」

<http://www.princess-poohpac.com/>