

# 一体型VR展示会に参加して

21511333 横山大悟



*Assortment of VR Games*

# VRゲームとは??

VR: virtual reality(バーチャルリアリティー)日本語で仮想現実とも言われてる

- 長所 プレイヤーがゲームの世界にいるような感覚になれる
- 短所 酔ったりめまい頭痛が起こる etc...

感覚的不一致つまり見ている環境と体感している環境が違くと人間は酔います

# プロジェクトリーダーの役割

- コンセプトの明確化また伝達
- メンバーとの情報共有
- 全体のスケジュール管理

# 製作目標

- 7月7日銀座で行われる株式会社桜花一門さん主催の  
一体型VR祭りに出展すること
- 7月11日～13日のT-スタジオで行われる学内展示

# 銀座一体型VR祭りについて

- 場所 銀座フェニックスプラザ
- 開催日 7月7日
- 展示時間 11時～17時
- 株式会社桜花一門さん主催で31組みの製作者が展示しました

# T-スタジオ学内展示

- 場所 T-スタジオ
- 開催日 7月11日～13日
- 開催時間 11日は13時～17時 12日以降11時～17時
- 出原ゼミと留学生と共にT-スタジオで展示しました。

# 製作過程

- 4月下旬 当初、3つのミニゲームを統合し1つの作品にしたかった
- 5月 各班リーダーとの打ち合わせ、製作開始
- 6月 各班のゲームを統合せず3つのミニゲームの完成を目指す
- 7月 銀座、学内の展示

# 来場者情報 一体型VR祭り

- 2台のVRゲームを使いプレイ人数を集計
- 操作性や画面にスコア表示など多くのご意見を

頂きました。

他に、難易度別のステージがほしい

エンディングやストーリーが欲しい etc

	A	B	C	D	E
1		A	B	A+B	
2	11-12	9	15	24	
3	12-13	12	13	25	
4	13-14	9	12	21	
5	14-15	11	8	19	
6	15-16	8	7	15	
7	16-17	9	5	14	
8	total	58	60	118	
9					



# 来場者情報 学内展示 11日

来場者の多くは大学生他に先生方にも体験してもらえました

	A	B	C	D	E
1	11日				
2					
3		13~14	14~15	15~16	total
4	中学生	0	0	0	0
5	高校生	1	0	0	1
6	大学生	6	6	3	15
7	学生以外	3	1	1	5
8	total	10	7	4	21
9					



## 来場者情報 学内展示 13日

来場者は他の日と比べてやや少なかったが多くの中学生に体験してもらえた。

	A	B	C	D	E	F	G
1	13日						
2							
3		11~12	12~13	13~14	14~15	15~16	total
4	中学生	9	0	0	0	0	9
5	高校生	0	0	0	0	0	0
6	大学生	0	1	0	2	1	4
7	学生以外	0	1	0	0	0	1
8	total	9	2	0	2	1	14
9							

# 反省点

- スケジュール管理
- 作業がない人を無くしたい
- 各班長のモチベーション管理

ありがとうございました