

micro:bit を使用したゲーム作成と RC カーシステム作成

良峯ゼミ 3年 {岩下耕之助・安田陸・割田大輝}

今回の工作の目的

- ・ micro:bitによるゲームのプログラミング作成。
- ・ 赤外線による信号をとらえてRCカーの運転を制御するシステムを制作する。



利用した機器、ソフトウェア

スマートロボットカー
マイクロビット本体



ソフトウェア
BBCmicro:bit

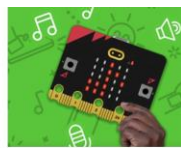
Micro:bit とは

- ・ 英国 B B C の教育向けシングルボードコンピュータ
- ・ プログラミング可能な小さなコンピューターで、学習や教育が楽しく簡単
- ・ 素人でもプログラミングに取り組める



今回の作業目標

- 1 プログラミングを学ぶ
- 2 マイクロビットでゲームを作る
- 3 脳波でスマートロボットカーを動かす

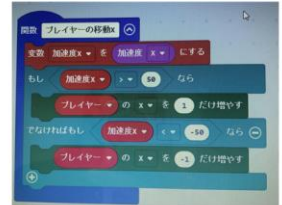
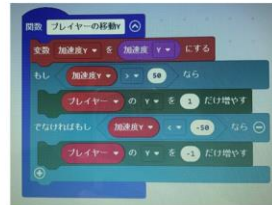


～プログラム作成風景～

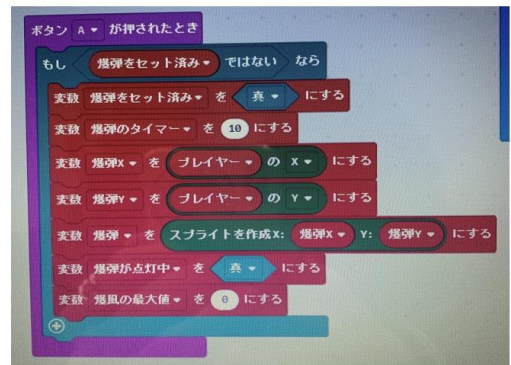


実際に作成したmicro:bit プログラム

1. 傾きを利用した、プレイヤーの動作プログラム



2. 爆弾の設置法のプログラム



3. モンスターの移動に関するプログラム



まとめと今後の課題・反省点

- ・ 簡単なプログラミングを学んだ
- ・ 爆弾ゲームを作成することができた

- ・ ロボットカーを動かすという目標はまだ達成していません。
- ・ 脳波を赤外線に変更できるようにする