

# バーチャルカラオケ

作成者 21811313町田 ひかる

## ・バーチャルカラオケについて

---

前提: クリエイティブな力を生かして、他の人の役に立つものを考える

↓

5つの要件を設定

- ・日ごろの運動不足解消ができるもの
- ・ストレス発散ができるもの
- ・多人数でも楽しめるもの
- ・オンラインでできること
- ・気軽にできること

↓

アクションゲーム

カラオケ

↓

カラオケを作るための詳細設定

When→いつでも

Where→自宅で

Who→ユーザーが

What→多人数でもカラオケを楽しむため

Why→カラオケに気軽にいけないため

How→カラオケで

を大まかに定めてさらに詳しい使用についての検討を行った。

↓

バーチャルカラオケをつくる

---

既存のバーチャルカラオケサービスとの差別化について検討。

4-5月はプロジェクト内で話し合い検討を重ねた。

6月からは本格的な制作物の制作にはいる。実際のカラオケの取材も行った。プログラミングは今回のプロジェクトに必要なものを調べ、サーバーの構築テストなどを行った。

7月はプログラミングの統合などを行いプロトタイプ制作を完了した。また、SRC発表の準備を進めた。

今回のプロジェクトで課題や難しいと感じた点は

YouTubeを再生してプロトタイプを制作しようとしたがYouTubeの著作権上の理由で再生ができなかった。解決策として音楽班が制作したものをスクリーンに流すことでプロトタイプの完成。また、共通のイメージを持つことが大変だった。対策として実際の現場の写真を使ったりディスコードなどで随時相談するなどした。