

## ソーシャルゲームの変貌

発表者 平林佑太

コンピューターゲームはどのように進化して行ったのか、中でもプレイヤーのゲームの好みはどう影響を与えたかを目的として研究した。

分析、考察の結果これからスタミナなどによる行動制限やステージ攻略に課金が必要なゲームは無くなっていくのではないだろうか 昔のゲームのように時間をかけたりユーザの技術が必要になるゲームがヒットの鍵になってくるのではないだろうかという結論に至った。