

## ミュージックマシンの制作 第一班

21111349 渡辺 沙季

### 1、目的

持ち運び可能なエンターテインメントマシンを、3DCG (プリンター) を用いて制作する事。

### 2、制作過程

- ・音を出す媒体⇒はじめは笛だったが、木琴へ変更。
- ・音の出し方⇒木琴の上にボールを落として鳴らす。
- ・見た目⇒コルクボードに木琴を固定し、階段状にしていく。
- ・装飾の一部を3DCG制作フリーソフト「blender」を用いて3DCGを作成。3Dプリンターで印刷。

### 3、制作結果

発表にてお披露目します。

